1. Crear

un proyecto \*IntelliJ con un nombre de paquete: se.\*iesmz.tests

2. Implementar la clase mediante la \*ANEUI \*IntelliJ.

Clase: Cuenta

Paquete: se.\*iesmz.tests

donde se almacene El número de cuenta bancaria y el nombre del titular (los dos \*String).

|  |  |
| --- | --- |
| boolean compruebaIBAN( String IBAN) | \*Devuelve \*true si el IBAN es correcto, \*false en caso contrario. |
| String generaIBAN(String entiad, String oficina, String digitoControl, String cuenta); | Dadas la entidad, oficina, \*dc y cuenta genera y devuelve el \*String del IBAN  correspondiente. Devuelve \*null si algún parámetro no tiene la longitud adecuada o no lo  forman solo números. |

Esta clase tiene que tener, además del constructor el siguiente método (no estáticos):

El IBAN consta de un máximo de 34 caracteres alfanuméricos. Los dos primeros son de carácter alfabético e

identifican el país. En el caso de España, siempre ES. Los dos siguientes son dígitos de control y

constituyen el elemento de validación de la totalidad del IBAN. Los restantes son el número de cuenta,

que, en la mayoría de los casos, identifica además la entidad y la oficina y el dígito de control.

ES XX \*EEEE \*OOOO DC \*CCCCCCCCCC

ES XX 1465 1234 46 1234567890

Como obtener el dígito de control del IBAN (XX):

La manera de obtenerlo es sencilla; tan solo hay que seguir una serie de pasos:

1.Se escribe ES00 seguido del \*CCC, que nos da esa secuencia de 24 caracteres.

2.Ponemos este ES00 al final del \*CCC, y sustituimos las letras por números de la siguiente forma: la “E”

se sustituye por 14 y “S” por 28. Una vez hecha la conversión, tendremos un número de 24 cifras que acaba

en 142800. En el ejemplo anterior, por lo tanto, este número es 14651234461234567890142800.

3.Dividimos este número por 97 y el resto que obtengamos de esa división se le resta a 98. El resultado será

el dígito de control, expresado en dos cifras. En este caso, como el resto de dividir

14651234461234567890142800 entre 97 ha sido 90, el resultado ha sido 98-90 = 08.

Crear la clase \*CuentaTest mediante el menú \*Navigate → Test → Crear nuevo Test

Además, tenemos que decir qué métodos queremos testar

4. Crear los tests siguientes:

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Daros que se pasan

Entidad 4 digitos